

Provedení disciplíny – štafeta CTIF

- Soutěžící se rozestaví do svých drah
- První soutěžící vybíhá na povel startéra, překoná žebříkovou stěnu, zvedne štafetu, oběhne kužel a vrací se zpět, předá štafetu
- Druhý soutěžící vybíhá po převzetí štafety, přenesení hadici v kotouči, kterou umístí na podložku, oběhne kužel a vrací se zpět, předá štafetu
- Třetí soutěžící vybíhá po převzetí štafety, podleze překážku, oběhne kužel a vrací se zpět, předá štafetu
- Čtvrtý soutěžící převezme štafetu, překoná lehkootletickou překážku, oběhne kužel a v cíli zastaví spínačem časomíru
-

Trestné body dle Směrnic hry PLAMEN + 10 tb za předčasné vyběhnutí (každý soutěžící)

Provedení disciplíny – PÚ CTIF

- Soutěžící se připraví v zástupu na startovní čáře
- První soutěžící vybíhá na povel startéra, překoná vodní příkop a lavičku a po jejich překonání určí věcný prostředek a vrací se zpět
- Druhý soutěžící vybíhá po plácnutí prvního soutěžícího (fyzický kontakt), překoná vodní příkop a lavičku a po jejich překonání určí věcný prostředek a vrací se zpět
- Třetí soutěžící vybíhá po plácnutí prvního soutěžícího (fyzický kontakt), překoná vodní příkop a lavičku a po jejich překonání určí věcný prostředek a vrací se zpět
- Čtvrtý soutěžící vybíhá po plácnutí prvního soutěžícího (fyzický kontakt), překoná vodní příkop a lavičku a po jejich překonání určí věcný prostředek a vrací se zpět

Trestné body dle Směrnic hry PLAMEN + 10 tb za předčasné vyběhnutí (každý soutěžící)